

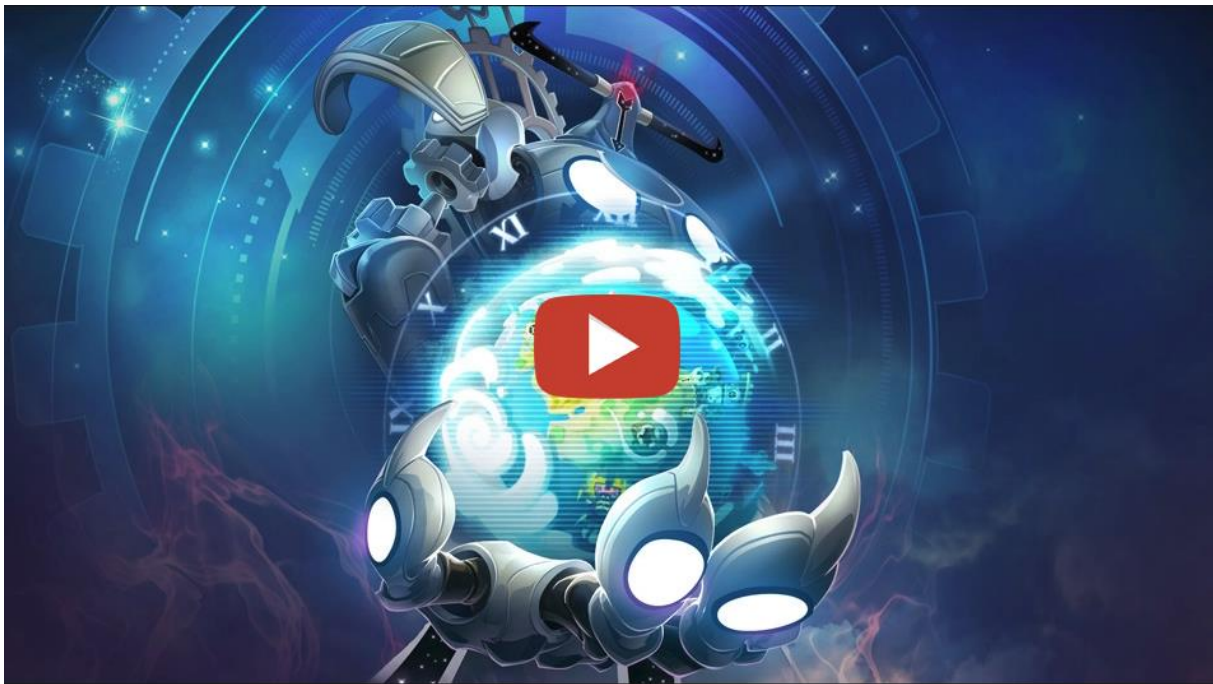


Serveur Temporis :

DOFUS réinvente la machine à remonter le temps

« Si j'avais su... » Qui n'a jamais eu envie de remonter le temps et de refaire, à la lumière de l'expérience acquise, un bout du chemin ? C'est ce que proposent les **serveurs Temporis** récemment mis en place par Ankama : retrouver l'**émotion des premières fois** dans DOFUS, profiter d'un **gameplay épuré**, et s'appuyer sur le jeu en **coopération** pour viser le haut du **classement**. Une initiative qui a visiblement séduit la communauté puisqu'il n'a fallu que 48 heures pour que le premier serveur ouvert affiche complet !

Roubaix, 25 avril 2018 : Baptisés « Temporis », deux **serveurs monocomptes** vont mettre à la disposition des joueurs du MMO DOFUS un univers redevenu vierge. Comme leur nom le laisse entendre, ils ouvriront pendant une **période limitée** afin d'une part de préserver la notion de fraîcheur et de **renouveau**, d'autre part de fournir un cadre compétitif aux mordus de **classements**.



Premières ressources, premiers donjons, premiers boss... les joueurs vont pouvoir revivre les émotions des « premières fois », et les revivre pleinement grâce à un gameplay revu qui privilégie l'**immersion** : mécaniques de jeu plus dynamiques, quêtes et recettes de métiers simplifiées. À la clé, des **récompenses**, auxquelles les aventuriers accéderont d'autant plus facilement qu'ils **s'uniront** dans le cadre de guildes et d'alliances. Pour stimuler encore un peu plus les joueurs, un **classement** regroupant plusieurs thématiques sera mis à jour en temps réel.

Les serveurs Temporis seront actifs **du mercredi 25 avril au mardi 31 juillet**. Une [préinscription](#) permet de s'assurer un **accès prioritaire**, assorti de **sept jours gratuits sur ce serveur (du 25 avril au 1 mai uniquement)**. Ensuite, il suffira d'être **abonné** à DOFUS pour monter à bord de la machine à remonter le temps.



SUIVEZ NOUS SUR NOTRE COMPTE TWITTER :



<https://twitter.com/AnkamaPress>

À propos du groupe Ankama

Ankama est une société indépendante de création, d'édition et de distribution d'œuvres de divertissement à travers le monde. Du jeu vidéo au jeu de plateau, de l'animation au manga, elle contrôle la chaîne de production de ses créations de A à Z. Connue pour ses MMORPG et ses séries animées DOFUS et WAKFU, issus d'un vaste univers appelé le Krosmoz, elle a réalisé son premier long métrage en 2016, DOFUS – Livre I : Julith. Parmi d'autres cordes à son arc : le jeu de plateau Krosmaster Arena et ses figurines; les jeux vidéo mobiles Tactile Wars, King Tongue, DOFUS Pogo, Nindash, WAKFU: La Confrérie sur smartphones et tablettes ; mais aussi des mangas et BD tels que Mutafukaz, SHANGRI-LA, City Hall, Radiant ou encore Freaks' Squeele. En effet, depuis 2004, selon les principes du transmédia, les équipes d'Ankama créent des univers qu'elles développent en plusieurs histoires, sur différents supports, offrant ainsi à leurs communautés de joueurs, lecteurs, spectateurs, une expérience narrative immersive et complète sur l'ensemble des plateformes populaires. Avec Ankama, chaque histoire est unique, mais toutes sont connectées. Pour résumer l'actualité d'Ankama, il faut regarder du côté de : DOFUS Touch, version tablette et smartphone de DOFUS sorti fin 2016 ; Krosmaga, le jeu de cartes à collectionner qui mêle combat et stratégie ; et la saison 3 de la série animée WAKFU diffusée sur France 4 et NETFLIX France en 2017 (diffusion mondiale avril 2018) ; MUTAFUKAZ le film avec Orelsan, Gringe et Redouane Harjane, qui sortira dans les salles françaises le 23 mai 2018. <http://www.ankama.com/>