

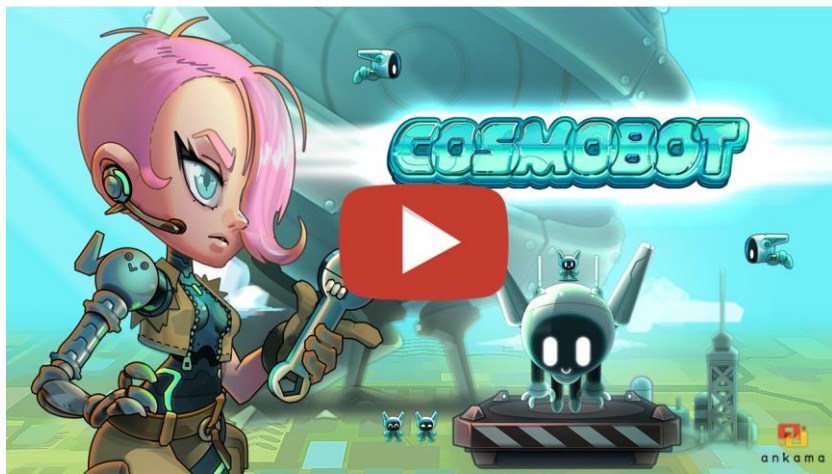


Cosmobot décolle en douceur

Après [WAKFU The Brotherhood](#), [Nindash](#), [Drag'n Boom](#) et [Tactile Wars](#), Ankama Mobile lance en **soft launch**, ce mardi 14 août, son nouveau jeu mobile, **Cosmobot**. Un *one button game* ultra dynamique dans lequel il est question de **drones**, d'espace, de **gravité**... et d'une jolie **mécanicienne** !

Roubaix, le 14 août 2018 : Canada, Australie et Singapour vont constituer les premières bases de lancement de **Cosmobot**, le dernier-né d'[Ankama Mobile](#), dont la sortie est prévue en septembre exclusivement sur **IOS**.

La conquête spatiale étant devenue trop coûteuse, ce sont des **drones** qu'on envoie maintenant explorer l'infinité de l'univers. En lien constant avec **Megan**, une **mécanicienne** aussi ravissante que revêche, contrôlez les **cosmobots**, le top de la technologie, dans des voyages de plus en plus lointains et de plus en plus... dangereux !



- **Hyperjump** : prenez de l'altitude... à la vitesse de la lumière !
- **Et 1, et 2... et 1 000 cosmobots** : de combien de machines aurez-vous besoin pour aller toujours plus loin ? **Comparez vos résultats avec ceux de vos amis** et devenez le plus grand pilote, ou au contraire un véritable fléau pour vos petits robots !
- **Des ennemis**, encore plus d'ennemis : vous n'êtes pas seul dans l'espace ! Vous vous jouez d'un obstacle : surmonterez-vous le suivant ?
- **Des dizaines de bonus** : on vous considère comme un excellent pilote, mais un petit coup de pouce pour atteindre des horizons inexplorés, ça ne se refuse pas !
- **Gravité** : c'est votre meilleure alliée pour évoluer et faire face à l'adversité. Pas question de jouer à **Cosmobot** sans gravité !

Télécharger le jeu sur IOS

À propos du groupe Ankama

Ankama est une société indépendante de création, d'édition et de distribution d'œuvres de divertissement à travers le monde. Du jeu vidéo au jeu de plateau, de l'animation au manga, elle contrôle la chaîne de production de ses créations de A à Z. Connue pour ses MMORPG et ses séries animées DOFUS et WAKFU, issus d'un vaste univers appelé le Krosnoz, elle a réalisé son premier long métrage en 2016, DOFUS – Livre 1 : Julith. Parmi d'autres cordes à son arc : le jeu de plateau Krosmaster Arena et ses figurines; les jeux vidéo mobiles Tactile Wars, King Tongue, DOFUS Pogo, Nindash, WAKFU: La Confrérie sur smartphones et tablettes ; mais aussi des mangas et BD tels que Mutafukaz, Shangri-La, City Hall, Radiant ou encore Freaks' Squeele. En effet, depuis 2004, selon les principes du transmédia, les équipes d'Ankama créent des univers qu'elles développent en plusieurs histoires, sur différents supports, offrant ainsi à leurs communautés de joueurs, lecteurs, spectateurs, une expérience narrative immersive et complète sur l'ensemble des plateformes populaires. Avec Ankama, chaque histoire est unique, mais toutes sont connectées. Pour résumer l'actualité d'Ankama, il faut regarder du côté de : DOFUS Touch, version tablette et smartphone de DOFUS sorti fin 2016 ; Krosmaga, le jeu de cartes à collectionner qui mêle combat et stratégie ; et la saison 3 de la série animée WAKFU diffusée sur France 4 et Netflix France en 2017 (sur Netflix Monde en avril 2018) ; MUTAFUKAZ le film avec Orelsan, Gringe et Redouane Harjane, sorti dans les salles françaises le 23 mai 2018. <http://www.ankama.com/>