

Ankama organise le 4^e championnat de France de son jeu de plateau à succès Krosmaster Arena

Près de 250 joueurs français s'affronteront les 14 et 15 janvier 2017 à Roubaix

Roubaix, France – 12 janvier 2017 - Après le succès du championnat de France de Krosmaster Arena en 2015, et du championnat du monde en 2016, Ankama renouvelle l'étape française dans ses locaux de Roubaix.

Ankama attend de pied ferme les participants dès **8 h** le samedi 14 janvier. À la fin de ce premier jour, le top 32 des joueurs sera qualifié pour le second jour, qui se disputera le dimanche et désignera les vainqueurs.

En parallèle, d'autres joueurs de Krosmaster pourront mesurer leur talent dimanche, lors d'un tournoi par équipes qui pourra accueillir 144 participants maximum, et lors **de mini-tournois**, gratuits et récompensés par des dotations, qui seront **organisés à la demande des joueurs présents**.

Les visiteurs et les joueurs ne participant pas aux tournois pourront profiter d'activités et d'animations autour des univers Ankama qui leur permettront de gagner des cadeaux et de tester en avant-première **les prototypes des nouveaux jeux de plateau** ainsi que le jeu de cartes en ligne Krosmaga, actuellement en open beta.

Pour tout savoir sur Krosmaster : www.krosmaster.com

À propos du groupe Ankama

Ankama est un groupe français indépendant œuvrant dans le domaine du divertissement et fondant son développement sur une stratégie transmédia : jeux en ligne, édition, animation, presse, produits dérivés, jouets, jeux vidéo pour consoles et pour mobiles... Ankama enrichit son univers, le Krosmoz (dont font partie DOFUS et WAKFU), au travers de tous ces médias pour créer une expérience narrative immersive et complète. Ankama soutient également des artistes créant leur propre univers. <http://www.ankama.com/>

Tarak Aoufi. *Service Communication.* presse@ankama.com