



DOFUS : le grand retour des serveurs Temporis

Après le succès de la première édition, les **serveurs Temporis** rouvrent leurs portes pour une deuxième saison, avec **de nouvelles récompenses** à la clé. Premières ressources, premiers donjons, premiers boss... : ces serveurs temporaires proposent aux joueurs de DOFUS le plaisir de revivre toutes les émotions des « premières fois ». Avec des personnages de niveau 1, et pour seul atout leur connaissance du gameplay, ils ont un **peu plus de deux mois** pour relever le défi et profiter de cette expérience de jeu assortie de **nouvelles règles**, d'un **classement** et de **récompenses exclusives**.

Roubaix, le 29 janvier 2019 : Avec six serveurs saisonniers remplis lors des préinscriptions, Temporis II confirme le succès de la première édition, lancée en avril 2018.

Comme l'an dernier, les joueurs sont invités à rejoindre des **serveurs à durée limitée**, pour reprendre de zéro une aventure dans un **univers redevenu vierge**.



Cette année, ils devront tirer le meilleur parti de leur expérience du jeu, avec **l'enjeu supplémentaire de gagner des récompenses inédites** qui seront ensuite utilisables dans la version permanente de DOFUS, et faire face à de nouvelles règles, basées sur l'obtention d'équipements puissants directement sur les monstres affrontés. Tout le monde sera placé sur un pied d'égalité : du novice au joueur expérimenté, chacun démarrera son aventure de zéro, et tous pourront tenter de s'emparer de ces nouvelles récompenses.



Le thème de ces objets tant convoités s'inspire de créatures rampantes ou volantes, mais toujours nuisibles et effrayantes : **les insectes**. Le compte à rebours est lancé : les serveurs Temporis II sont ouverts jusqu'au 2 avril.

À propos du groupe Ankama

Ankama est une société indépendante de création, d'édition et de distribution d'œuvres de divertissement à travers le monde. Du jeu vidéo au jeu de plateau, de l'animation au manga, elle contrôle la chaîne de production de ses créations de A à Z. Connue pour ses MMORPG et ses séries animées DOFUS et WAKFU, issus d'un vaste univers appelé le Krosmoz, elle a réalisé son premier long métrage en 2016, DOFUS – Livre 1 : Julith. Parmi d'autres cordes à son arc : le jeu de plateau Krosmaster Arena et ses figurines; les jeux vidéo mobiles Tactile Wars, King Tongue, DOFUS Pogo, Nindash, WAKFU: La Confrérie sur smartphones et tablettes ; mais aussi des mangas et BD tels que Mutafukaz, Shangri-La, City Hall, Radiant ou encore Freaks' Squeele. En effet, depuis 2004, selon les principes du transmédia, les équipes d'Ankama créent des univers qu'elles développent en plusieurs histoires, sur différents supports, offrant ainsi à leurs communautés de joueurs, lecteurs, spectateurs, une expérience narrative immersive et complète sur l'ensemble des plateformes populaires. Avec Ankama, chaque histoire est unique, mais toutes sont connectées. Pour résumer l'actualité d'Ankama, il faut regarder du côté de : DOFUS Touch, version tablette et smartphone de DOFUS sorti fin 2016 ; Krosmaga, le jeu de cartes à collectionner qui mêle combat et stratégie ; et la saison 3 de la série animée WAKFU diffusée sur France 4 et Netflix France en 2017 (sur Netflix Monde en avril 2018) ; MUTAFUKAZ le film avec Orelsan, Gringe et Redouanne Harjane, sorti dans les salles françaises le 23 mai 2018. <http://www.ankama.com/>